



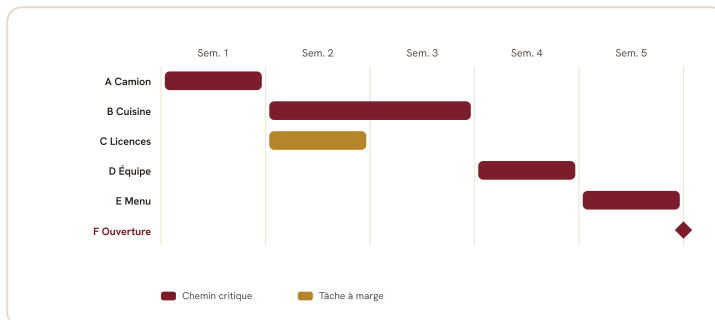
1 EN UNE PHRASE

Le diagramme de Gantt place les tâches du projet sur un axe de temps : chaque tâche est une barre dont la longueur est sa durée et la position sa date, les jalons marquant les dates clés.

2 PAS À PAS

- 1 **Lister les tâches et leurs durées.** Reprenez le découpage (la WBS) et estimez chaque tâche en jours ou semaines. Une ligne par tâche : c'est ce qui deviendra une barre sur le calendrier.
- 2 **Noter les dépendances (qui avant qui).** Pour chaque tâche, indiquez celles qui doivent finir avant son démarrage. C'est la dépendance Fin-Début, la plus courante : une barre ne peut commencer avant la fin de celle dont elle dépend.
- 3 **Placer les barres sur l'axe de temps.** Dessinez un axe en semaines. Posez chaque tâche au plus tôt sans violer ses dépendances. Les tâches indépendantes se chevauchent : elles avancent en parallèle, sur des lignes différentes.
- 4 **Ajouter les jalons (durée nulle).** Marquez les dates clés par un jalon : un repère sans durée (0 j), souvent un losange. Exemples : validation du commanditaire, ouverture. Un jalon ne consomme pas de temps, il signale un point de passage.
- 5 **Vérifier la date de fin face au budget.** La fin du projet = la fin de la barre la plus tardive. Comparez-la à la date cible. Si elle dépasse, jouez sur les durées, les parallèles ou le périmètre avant de promettre une date.
- 6 **Suivre l'avancement et mettre à jour.** Chaque semaine, coloriez l'avancement réel de chaque barre et comparez au prévu. Un Gantt n'est utile que tenu à jour : un planning figé devient vite une carte périmée.

3 LE SCHÉMA



À RETENIR

À RETENIR

- Une barre = une tâche dans le temps ; sa longueur est sa durée, sa position sa date.
- Les barres parallèles montrent ce qui avance en même temps : c'est là qu'on gagne du temps.
- Un jalon est un repère sans durée (0 j) : il marque une date clé, pas un travail.
- Le Gantt dit le quand (calendaire) ; le PERT dit la logique (qui dépend de qui).

PIÈGES

ATTENTION

- Confondre le Gantt avec le plan : la barre dit quand, pas pourquoi ni comment. Sans découpage (WBS) ni dépendances solides, c'est un joli planning faux.
- Oublier de relier les barres par leurs dépendances : on déplace une tâche sans voir qu'elle en bloque trois autres en aval.
- Donner une durée à un jalon : un jalon est un point dans le temps (0 j), pas une tâche. Une barre qui dure, ce n'est pas un jalon.